# Feeds de dados de JavaScript

O feed de dados de JavaScript permite executar um arquivo JavaScript e inserir esses dados na instância do Archer, caso o resultado do script seja um conjunto de dados.

Os arquivos de origem podem ser arquivos de texto delimitado, arquivos JSON ou arquivos XML. Você pode utilizar um XSLT para transformar seus dados em um formato consumível.

## Transportador de JavaScript

O Transportador de JavaScript pode ser usado para enviar dados do Archer a outro lugar ou pode manipular os dados em um sistema externo. Para isso, devolva um conjunto de dados vazio ao Archer.

**Observação:** Archer O Suporte técnico não é responsável pela interação de dados com recursos de terceiros.

É possível configurar o feeds de dados do Transportador de JavaScript como um tipo de feed de dados padrão ou de transferência.

**Importante:** Antes de executar um feed de dados do JavaScript, certifique-se de que as configurações de transferência do JavaScript tenham sido definidas no Painel de controle do Archer. Para obter mais informações, consulte "Definindo as configurações do Transportador de JavaScript" na Ajuda do Painel de controle do [Archer](https://help.archerirm.cloud/archer_suite_help/en-us/Content/PortalHome/platform_home.htm).

Use as seguintes tarefas para adicionar um feed de dados do JavaScript:

* [Adicionando feeds de dados de JavaScript padrão](int_dfm_js_std_adding.htm)
* [Adicionando feeds de dados de JavaScript somente transporte](int_dfm_js_trnspt_adding.htm)